# Arquitetura do Projeto Detetive

## Plataforma

O jogo detective será implementado na plataforma web, podendo ser acessado a partir de qualquer navegador moderno. O projeto será desenvolvido utilizando a arquitetura em camadas MVC.

## Arquitetura em camadas

A camada de apresentação (View) será desenvolvida com o uso de HTML 5, CSS3, e AngularJS para tornar o desenvolvimento mais ágil e dando mais capacidade de expressão à view.

A camada de negócios (Controller) será desenvolvida utilizando linguagem Java, suportada pelos frameworks: Spring, Spring Boot, e Maven, para facilitar a estruturação da arquitetura do Sistema e simplificar seu desenvolvimento.

A camada de acesso a dados (Model) será desenvolvida em Java com o uso do Hibernate para facilitar a construção do código SQL para realizar as operações com a base de dados, que será implementada em MySQL.

## Comunicação cliente-server

Para a comunicação cliente-server, será utilizada a tecnologia Web Sockets, de modo que o jogador não precise atualizar a página para ser atualizado do estado do jogo e da informação emitida pelos outros jogadores.

## Ambiente da aplicação

Para realizar o deployment da aplicação de forma muito mais simplificada, e permitir testar e corrigir o sistema muito mais facilmente, será utilizado o Spring Boot em conjunção com Jenkins.